|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1:Jonatas luhm | N°:20 |
| ALUNO2: | N°: |
| NOME DO PROJETO: Desenvolvimento de um jogo. |  |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO: Desenvolver um jogo na unity 3d ou no game maker em 2d, para aprender sobre programação de jogos. Ou um site de vendas. | **Detalhe aqui qual o que deve ser solucionado** |
| Formulários: | **Quantos formulários de coleta de dados você acredita que o seu projeto deve ter?** |
| Tabelas no BD | **Considerando os formulários de coletas, quantas as tabelas você acredita que devem ser criadas no BD e quais são elas?** |
| Relatórios | **Os relatórios (São apresentados no formato de relatório simples, carrinho de compra ou agenda individual/pessoal).** |
| Outros: | **Informações que você considera relevante.** |